

Prof. Markus Gross, Bruno Heidelberger, Richard Keiser, Nicky Kern, Edouard Lamboray, Christoph Niederberger, Tim Weyrich, Felix Eberhard, Manuel Graber, Nathalie Kellenberger, Marcel Kessler, Lior Wehrli

Uebung 6- Musterlösung

1. Programmanalyse

siehe auch u6a1_analyse.cpp

der Pointer `c_ptr` zeigt auf die Variable mit einem \$
der Pointer `d_ptr` zeigt auf die Variable mit einem #

	a	b	e[0]	e[1]	e[2]	e[3]	e[4]
7	\$10	0	0	1	2	3	4
8	\$10	#0	0	1	2	3	4
9	\$4	#0	0	1	2	3	4
10	\$4	#0	0	4	2	3	4
11							
12	\$4	#4	0	4	2	3	4
13	\$4	4	0	4	#2	3	4
14	4	4	\$0	4	#2	3	4
15	4	4	\$7	4	#2	3	4
16							
17	4	4	6	\$4	#2	3	4
18	4	4	6	4	\$#7	3	4
19	4	4	7	4	\$#7	3	4
20	4	4	7	4	#3	\$3	4
21	4	4	7	4	#3	\$4	4

2. n-dimensionale Vektoren

siehe u6a2_vektor.cpp

3. Dynamische mehrdimensionale Arrays

siehe auch u6a3_array.cpp

```
// Es gilt:  
int n, i; // n: Seitenlaenge, i: Index  
int zeile, spalte; // Zeile und Spalte
```

a) Erzeugen der Matrix

```
// M ist ein Pointer auf ein Array[n] von Pointern auf int-Arrays
int **M = new int*[n];
for (i=0; i<n; i++)
{
    // M[i] ist ein Pointer auf ein Array[n] von int
    M[i] = new int[n];
}
```

b) Füllen der Matrix

```
for (zeile=0; zeile < n; zeile++)
{
    for (spalte=0; spalte < n; spalte++)
    {
        // Dem Element wird der Wert zugeordnet
        M[zeile][spalte] = (spalte+1) + zeile*n;
    }
}
```

c) Ausgabe

d) Freigeben der Matrix

Regel 1: Für jedes new muss es ein delete geben.

Regel 2: Für jedes new [] muss es ein delete [] geben.

```
// Löschen der Zeilenarrays
for (i=0; i<n; i++)
{
    delete [] M[i];
}
// Löschen des Spaltenarrays
delete [] M;
```