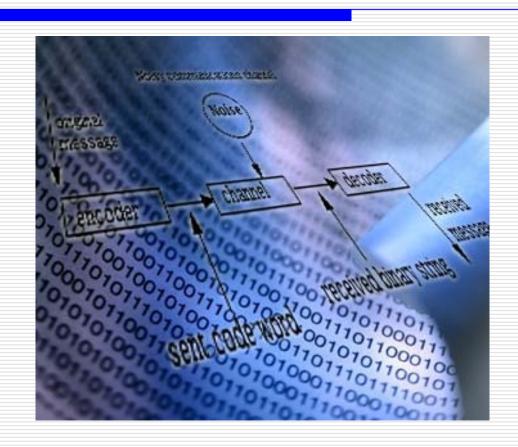
# Kapitel 13: Syndromcodierung / Hamming Codes



## Ziele des Kapitels



- Lineare Codes
- Zyklische Codes

## Parity-Check-Matrix



Theorem: Die Minimaldistanz eines linearen Codes mit Parity-Check-Matrix H ist gleich der minimalen Anzahl von Spalten in H, die linear abhängig sind

## Parity-Check-Matrix



Beweis: Wenn H insgesamt t linear abhängige
 Spalten h<sub>i</sub> enthält, wobei

$$\sum_{i=1}^{N} c_i h_i = 0$$

Mit höchstens t verschiedenen c<sub>i</sub> ≠ 0, dann ist [c<sub>1</sub>,...,c<sub>N</sub>] ein Codewort mit minimalem Gewicht w=d<sub>min</sub>

## Parity-Check-Matrix



- Umgekehrt, wenn  $[c_1,...,c_N]$  ein Codewort mit minimalem Gewicht  $w=d_{\min}$
- Dann sind die den Symbolen  $c_i$ !=0 entsprechenden w Spalten von H linear abhängig



- Wir betrachten das Problem der Fehlerkorrektur für lineare Codes
- Fehlerkorrektur ist immer komplexer als Fehlerdetektion
- Der allgemeine Aufwand zum Vergleich eines empfangenen Codewortes mit allen möglichen Einträgen ist O(q<sup>k</sup>)
- □ Für lineare Codes gibt es ein effizienteres Verfahren in  $O(q^{N-K})$
- Dazu verwenden wir folgende Annahme



- Das Codewort c werde im Kanal durch einen Fehlervektor e in ein Wort (c+e) verfälscht
- Durch Multiplikation mit H erhalten wir das sogenannte Syndrom s, so dass

$$s = (c + e) \cdot H^{T} = c \cdot H^{T} + e \cdot H^{T} = 0 + e \cdot H^{T} = e \cdot H^{T}$$

- Bei Annahme von Gleichverteilung der Codewörter kann Fehlerkorrektur wie folgt erreicht werden:
  - Wir schätzen e aufgrund von s
  - Wir korrigieren das empfangene Codewort durch Subtraktion
- Implementierung mittels einer Tabelle, die jedem der O(q<sup>N-K</sup>) Syndrome ein Fehlermuster minimalen Gewichts zuweist



Gegeben: Binärer [5,2] Code mit

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$I_{\mathcal{K}} \qquad A$$

$$H = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad n\text{-}k$$

Auflisten aller möglichen 2<sup>N-K</sup>=8 Syndrome

Syndrom	Muster (e)		
000	00000	w = 0	Jeder Spalte der
001	00001	w = 1	Matrix <i>H</i> wird ein
010	00010	w = 1	Fehlervektor zugeordnet bei dem 1
011	00011	w = 2	Bit gesetzt ist



Syndrom	Muster (e)	
100	00100	w=1
101	01000	w = 1
110	00110	w = 2
111	10000	w = 1

Prinzip: Minimales Gewicht w<sub>min</sub> bezüglich aller mit Syndrom konsistenter Fehlermuster

$$r = c + e = 11110$$
 empfangen  
 $\rightarrow s = r \cdot H^T = 100 \rightarrow e = 00100$  (aus der Syndromtabelle)  
 $\rightarrow r - e = 11 \ 0.010 = c \rightarrow a = 11$ 

→ Parity-Check Prüfbits

## Anmerkungen



- Bei einem Linearcode entsteht dann und nur dann eine nichterkennbare Verfälschung, wenn w(e) ≥ d<sub>min</sub> ist
- Dann könnte e ein Kanalcodewort sein
- Gilt die Bedingungen zur Mindestdistanz, so ist r ein Kanalcodewort, wenn

$$r \cdot H^{\mathrm{T}} = 0$$

Sollen alle Fehlermuster korrigierbar sein, deren Distanz w(e) ≤ s ist, so kann man die Anzahl der (N-K) erforderlichen Kontrollbits berechnen

### **Anzahl von Kontrollbits**



- Wir berechnen die Mindestanzahl der erforderlichen Kontrollbits
- Gegeben sei ein Kanalcode mit Codewörtern  $[c_1,...,c_N]$  der Länge N, sowie  $d_{\min}$
- Aufgrund von Verfälschungen gibt es

$$\binom{N}{i} = \frac{N!}{i!(N-i)!}$$

- Binärfolgen der Distanz i
- □ Davon sind nur  $2^K$  Folgen Kanalwörter mit Distanz  $\geq d_{min}$

### **Anzahl von Kontrollbits**



 Damit alle Fehler ≤ s korrigierbar sind, muss gelten

$$2^{N} \ge 2^{K} \left( 1 + {N \choose 1} + {N \choose 2} \cdots + {N \choose r} \right)$$

- Damit ist K berechenbar
- Es gilt:

$$2^{K} \geq \sum_{i=1}^{\left\lfloor \frac{d_{\min}-1}{2} \right\rfloor} \binom{N}{i}$$

### **Anzahl von Kontrollbits**



- Kanalcode mit N=7 und  $d_{min}=3$ . Berechnen K
- Ein Fehler korrigierbar, zwei erkennbar

$$2^{7} \ge 2^{K} \left( 1 + {7 \choose 1} \right)$$
$$2^{7} \ge 2^{3} \cdot 2^{4}$$
$$K \le 4$$

Das heisst bei 4 Nutzbits erhält man 16 Quellcodewörter sowie 3 Kontrollbits pro Wort

## **Hamming Codes**



- Eine bedeutende Klasse linearer Codes sind die Hamming Codes
- □ Für jedes r > 1 gibt es einen Code der Länge  $N=2^r-1$  mit K=N-r Informationsbits und  $d_{min}=3$
- Je grösser K, desto näher an 1 ist die Rate
- Jeder Hamming-Code kann einen Fehler pro Block korrigieren
- Je länger der Block, desto kleiner die tolerierbare Fehlerwahrscheinlichkeit des Kanals
- Beliebt bei kleinen Fehlerraten

### **Hamming Codes**



- Die (r x (2<sup>r</sup>-1)) Parity-Check-Matrix kann einfach konstruiert werden
- Sie besteht aus allen 2<sup>r</sup>-1 vom Nullvektor verschiedenen Spalten
- Die Reihenfolge der Spalten ist damit noch nicht festgelegt
- Die Minimaldistanz folgt aus der Tatsache, dass sich keine zwei Spalten von H zu Null addieren, da sie verschieden sind
- Es gibt jedoch viele Spaltentripel, die linear abhängig sind

#### **Praktische Konstruktion**



- Damit kann man einen Hamming-Code wie folgt konstruieren:
  - 1. Lege r und damit N fest, z. B. r=3, N=7
  - 2. Schreibe alle 2<sup>r</sup>-1 vom 0-Vektor verschiedenen Spalten in *H*
  - 3. Ordne sie strukturell gemäss  $H=[-A^T|I_{N-K}]$
  - 4. Extrahiere  $A^{T}$  aus  $H=[-A^{T}|I_{N-K}]$
  - 5. Konstruiere die Generatormatrix  $G = [I_K | A]$



Dies ist offensichtlich eine sehr einfache Methode, einen fehlerkorrigierenden Code zu konstruieren

## Hamming - Code



- $\square$  [7,4] das heisst r=3 und N=7
- Dim $(H) = rx(2^r-1) = 3x7$  Matrix

$$H = \begin{bmatrix} -A^T \mid I_{N-K} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \mid 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \mid 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \mid 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$-A^{\mathsf{T}}$$

## Hamming - Code



$$G = \begin{bmatrix} I_K \mid A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

## **Duale Hamming Codes**



- Interessante Codes erhält man, wenn man die Parity-Check-Matrix eines Codes zur Generatormatrix eines weiteren Codes macht
- Definition: Ein Code C' ist dual zu einem Code C, wenn die Generatormatrix von C' eine Parity-Check-Matrix von C ist
- Im dualen Hamming-Code ist die Anzahl der Informationsbits kleiner und die Minimaldistanz sehr gross
- Es gilt für den dualen Hamming-Code

$$d_{\min} = 2^{r-1}$$